

Didaktična igra Lightbot, ki razvija logično razmišljanje

Pozdravljeni učenci

Pripravila sem vam zanimivo didaktično igro Lightbot, ki razvija logično razmišljanje.

Ponovili in utrdili boste že pridobljeno računalniško znanje.

Uživajte ob igranju igre.

učiteljica Simona

Spletna stran: [Lightbot](#)

Kratek video vodič, kako igrati didaktično igro Lightbot (pripravil učitelj Tomaž

Panjič): [Kako igrati igro Lightbot](#)

Dodatna navodila:

Do igre lahko dostopate tako da kliknete na spletno povezavo [Lightbot](#) in sledite navodilom glede vklopa Adobe flash-a.

- Če uporabljate spletni brskalnik Firefox boste morali klikniti na Zaženi Adobe flash in nato na levi strani zgoraj pod vnosno vrstico zgoraj klikniti na dovoli.
- Če uporabljate Chrome boste morali zgoraj v vnosni vrstici na desni strani klikniti na dovoli flash in nato na sredini ekrana klikniti na Kliknite, če želite omogočiti Adobe Flash Player in nato na levi strani zgoraj pod vnosno vrstico zgoraj klikniti na dovoli. Prikazano imate tudi v video vodiču.

Če boste imeli težave mi lahko pišete na e-naslov simona.lunka@guest.arnes.si in vam bom z veseljem pomagala.