

Čas je, da nadaljujemo s silami. Prvo stran preberi in poskusi razumeti. Na drugi strani pa je zapis v zvezek.

Če brcneš žogo ni pomembno le, kako velika je sila, temveč tudi smer sile.

Sila je fizikalna količina, kjer sta važni **velikost in smer**. Takim količinam pravimo vektorske količine in jih ponazorimo tako, da jih rišemo z usmerjeno daljico (puščico), ki ji pravimo tudi vektor. Vektor (puščico) začnemo risati v prijemališču sile.

Primer:

<p>Nogometaš brcne žogo v zraku</p>	
<p>Točko, kjer eno telo deluje na drugo telo, imenujemo prijemališče sile.</p>	
<p>Sila je narisana kot vektor (usmerjena daljica).</p> <p>Pomembno je: - prijemališče - velikost daljice - smer (puščica)</p> <p>Ker smo silo narisali in s tem pokazali velikost in smer, je oznaka \vec{F}</p>	

Preden silo narišemo, si izberemo **merilo** od katerega je odvisno, kakšna bo dolžina vektorja.

V zvezek napiši (prepiši le besedilo v rdeči ali zeleni barvi)

RISANJE SIL

Sila je vektorska količina (pomembna sta velikost, smer in prijemališče).

Sile ponazarjamo z usmerjeno daljico ali vektorjem.

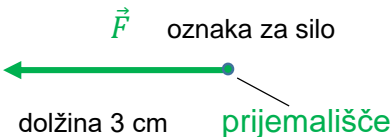
1. Primer:

Nariši silo $F = 3 \text{ N}$ v levo

Merilo: Najprej določimo merilo.

1 cm 1 N začnemo vedno z 1 cm, silo smiselno izberemo

Nato narišemo vektor:



2. Primer:

Nariši težo zavitka moke z maso 2 kg.

$F_g = 20 \text{ N}$ iz mase določimo težo (1N....100g
10 N1kg)

merilo

1 cm 5N smiselno določimo merilo

Teža je **prostorsko** porazdeljena sila.

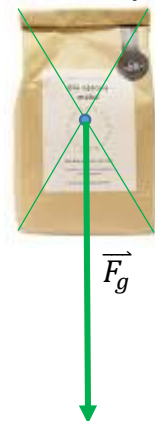
Prijemališče prostorsko porazdeljenih sil je v **težišču** (sredini)

telesa. Določimo težišče kot presečišče diagonal. Glej sliko.

1. korak risanja



2. korak risanja



Teža vedno deluje navpično navzdol, proti središču Zemlje.

Vektor bo usmerjen navpično navzdol.

Iz merila sledi, da 20 N pomeni 4 cm dolg vektor.

V zvezek reši nalogo U, str. 84 / 1.

V zbirki nalog BG reši str. 33 / 3.