
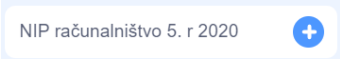


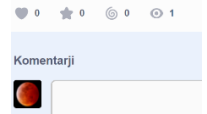
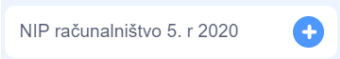
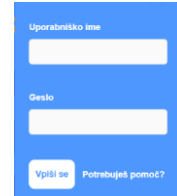
Pozdravljeni, »Scratch-erji«.



V tem času, ko se zaradi trenutnih razmer, ne moremo srečevati v naši računalniški učilnici in ustvarjati projekte, sem vam pripravila nekaj smernic za vaše učenje na daljavo.

V želji, da ste vsi zdravi in ste pripravljeni ustvariti še kakšen nov projekt, vam posredujem naslednja navodila.

1. V spletnem brskalniku odpri portal Scratch.
(<https://scratch.mit.edu/>)
2. Vpiši se. (uporabniško ime in geslo)
3. Izberi zavihek »Ustvari« in začni ustvarjati.
4. Poimenuj projekt, ko končaš z ustvarjanjem.
5. Projekt se bo samodejno shranil v mapo »Moje stvari«, lahko pa to narediš tako, da v zavihku »Datoteka« izbereš »Shrani takoj«.
6. Deli svoj projekt. Klikni na gumbek  .
7. Pri vsakem projektu napiši kratka navodila in opis projekta.
8. Dodaj projekt v našo učilnico (studio), ki se imenuje  .
9. V naši učilnici si boš lahko ogledal tudi projekte sošolcev.
Napiši jim kakšen spodbuden komentar.
10. Uživaj pri ustvarjanju 😊.



Slovenski vodič o ustvarjanju v Scratch-u: <https://portalssu.acs.si/gradiva/javna/nfi/vv/prog>

Scratch izzivi: <https://scratchizzivi.splet.arnes.si/>



NE POZABI!

Napiši kratko refleksijo o samostojnem učenju na daljavo (npr. kaj si se novega naučil, kaj si novega ustvaril, kje si dobil idejo, ali si imel kakšne težave, kako ti je šlo, si zadovoljen s svojim končnim projektom,...) in priloži še kakšno fotografijo ter vse skupaj pošlji na e-naslov simona.lunka@guest.arnes.si ali pa zapis prinesi v šolo, ko se bomo spet srečali pri pouku.

Lepo te pozdravljam in ti želim vse dobro 😊. Ostani zdrav.

učiteljica Simona